Château de Preisch

Cahier d'expériences 2027

Des activités pédagogiques
pour tous les scolaires dans un domaine historique et naturel



2 rue des Lilas,
57570 Basse-Rentgen
www.chateaudepreisch.com
+ 33 (0)3 82 83 44 71



Le domaine de Preisch

Le château

Proposée le matin et adaptée à l'âge des enfants, la visite historique invite les élèves à remonter le temps et à découvrir les secrets du château. De l'ancien château fort et du colombier à la demeure du XVIIème, en passant par la chapelle et ses exceptionnels vitraux, chaque lieu raconte une page de son histoire.
À l'intérieur du château meublé, les élèves découvrent les œuvres d'art et les trésors de la collection de Charles-Joseph de Gargan.
Cette immersion dans un château habité aux XIX^{e} et XX^{e} siècles leur permet également d'explorer la vie quotidienne d'autrefois, les habitudes de ses occupants et l'art de vivre à travers les époques.
Une visite enrichissante pour apprendre l'Histoire autrement, éveiller la curiosité et donner vie au patrimoine !

Le parc

Le château de Preisch et ses communs sont nichés dans un lieu riche en biodiversité, géré d'une façon permaculturelle.
Découvrez le parc aux arbres bicentenaires qui entoure les vestiges du château fort avec ses doubles douves, et un parcours botanique mettant en valeur des essences d'arbres remarquables.
La visite se poursuit au niveau de la ferme avec la rencontre de ses animaux, puis le tour du parc s'achève au potager, en fonction des saisons.
Les enfants ont une première approche du principe de permaculture appliqué non seulement au potager mais aussi à l'ensemble du domaine.

Nouveautés 2027



Nouveaux ateliers pour les cycles 2 et 3 :
↳Les Rois de France débarquent en Lorraine !
↳Changement climatique : qu'est ce qu'il s'est passé, qu'est ce qu'il se passe, qu'est ce qu'il se passera ?

La journée pédagogique

La matinée est réservée aux visites guidées du château et du parc. Elle est suivie d'un pique-nique sous la surveillance des enseignants (repas tirés du sac, au sol pour les enfants et avec mobilier pour les adultes).

L'après-midi est consacrée aux ateliers :

- Cycles 2 et 3 : Ateliers au choix
- Cycle 1 : Ateliers au choix jusqu'à 14h. En effet, afin de préserver l'attention et la participation des enfants de maternelle, les ateliers s'arrêtent à 14H. Ensuite, un espace dédié reste à disposition de l'école sous sa seule responsabilité.

En fonction de la météo, les ateliers sont adaptés en intérieur et une salle est mise à disposition.







REP et REP+

Pour les REP et REP+ des cycles 2 et 3, suite à l'expérience des animateurs du domaine l'an dernier, nous demandons qu'un travail pédagogique soit effectué en amont par l'école, en fonction des ateliers choisis : 5 ateliers au choix ci-dessous.

RALLYE PHOTO - 45min
CYCLES 2 ET 3

Un rallye photo dans le parc vous entraine à la découverte de détails insolites des façades et des statues, véritables conteurses d'histoires.



MAIL ART - 45min
CYCLES 2 ET 3

Les élèves créent leur propre carte postale ou enveloppe en assemblant différents matériaux, pour obtenir une création originale à emporter chez soi.



CHASSE AUX EMPREINTES - 1h - CYCLES 2 ET 3

Avec un GPS, partez dans le parc et apprenez à reconnaitre les empreintes d'animaux, et récupérez au fur et à mesure un code qui ouvre un coffre au trésor.



JEU DE PISTE NATURE - 1h30
CYCLE 2

Toucher, sentir, observer ! Partez à l'aventure dans le parc pour un jeu de piste ludique et relevez une quinzaine de défis nature.



LES INSECTES ET MOI - 45min
CYCLE 3

Petites bêtes, grandes découvertes ! Les élèves observent à la loupe les insectes, pour les identifier ensuite avec une clé de détermination simplifiée.



Cycle 1

5 ATELIERS AU CHOIX
Attention, vous avez 1h30 d'activité

Rallye photo animalier - 1h
Dans le parc, récupérez avec vos élèves des cartes de couleur avec de courtes énigmes animalières, et imitez les animaux trouvés !

Chaine alimentaire - 30min
Qui est mangé par qui ? A travers un jeu de rôle dynamique, les élèves découvrent le principe d'une chaine alimentaire, de manière simplifiée.

Les moutons - 30min
Grâce à un atelier sensoriel, découvrez le mode de vie des moutons. Les élèves pourront s'en créer un pour chez eux.



Dessin château fort - 30min
Au rythme d'un dessin guidé et conté, les élèves imaginent leur propre château fort, après en avoir vu des ruines dans le parc le matin.



Jeu de piste nature - 1h
Toucher, sentir, observer : la nature en jeu ! Partez à l'aventure dans le parc pour un jeu de piste ludique et relevez une quinzaine de défis nature. Un parcours amusant et éducatif où curiosité, mouvement et découverte sont la clé.

Cycles 2 et 3

LISTE DES ATELIERS AU CHOIX
Attention, vous pouvez choisir 3 ou 4 ateliers

L'espace et le temps
Les Rois débarquent en Lorraine
Modes de vie à travers le temps
Frise chronologique
Arbre généalogique
Le plan du domaine
Rallye photo
Vitrail
Preisch Pursuit

Le vivant
Changement climatique
Cycle de vie d'un arbre
Chaîne alimentaire
Les insectes et moi
Arbre mystère
L'âge des arbres
Vie d'une forêt



Arts plastiques
Créer son blason
Mail Art
Land Art
Art sur arbre

Ateliers découvertes
Jeu de piste nature
Sur les traces du renard
Les oiseaux du parc
Chasse aux empreintes



L’espace et le temps



LES ROIS DEBARQUENT EN LORRAINE - 1h - CYCLES 2 ET 3

NEW!

A travers un jeu de rôle ludique, les élèves comprendront le rôle des rois de France en Lorraine.

LE PLAN DU DOMAINE - 1h CYCLES 2 et 3

À l’aide de photos et de plans, les élèves reconstituent progressivement le plan du domaine en repérant ses lieux, monuments et arbres remarquables. Ils découvrent ensuite comment situer le domaine sur la carte de notre région.

VITRAIL - 30min - CYCLES 2 ET 3

Les élèves découvrent les secrets de fabrication des vitraux grâce à un puzzle géant. Des fiches illustrées leur permettent d'explorer les différentes étapes de création d’un vitrail.

PREISCH PURSUIT - 45min CYCLES 2 ET 3

Place aux défis avec ce grand jeu en bois inspiré du Trivial Pursuit ! Les élèves testent leurs connaissances sur l’histoire du château, son parc et ses personnages emblématiques, tout en redécouvrant les grandes étapes de la vie du domaine, depuis le Moyen Âge.

ARBRE GENEALOGIQUE - 30min CYCLE 2

De retour dans le château, les élèves partent à la rencontre des propriétaires du domaine depuis 1855. À eux de retrouver les membres de la famille grâce à un texte à trous, et de reconstituer leur arbre généalogique !

MODES DE VIE A TRAVERS LE TEMPS - 45min - CYCLE 2

Observez, classez et voyagez dans le temps ! Les élèves comparent des photos d’époque et actuelles, puis classent les éléments du quotidien.

FRISE CHRONOLOGIQUE - 45min CYCLE 3

Les élèves complètent une frise chronologique géante pour apprendre à mieux se repérer dans l’histoire.

RALLYE PHOTO - 45min CYCLES 2 ET 3

Partez en rallye photo à travers le parc pour dénicher les détails insolites des façades et des statues. Du heurtoir de l’ancienne cuisine aux sculptures de la chapelle, les élèves remontent le temps et découvrent les secrets du château.



Le vivant



CHANGEMENT CLIMATIQUE 1h - CYCLES 2 ET 3

NEW!

Lors d'un atelier collaboratif avec expériences et débats, les élèves appréhenderont les grands dérèglements de notre planète, avec un regard neuf sur les petits gestes du quotidien.

CYCLE DE VIE D'UN ARBRE - 45min - CYCLES 2 ET 3

Après avoir traversé l'allée des marronniers, les élèves découvrent le cycle de vie de cet arbre grâce à un dessin guidé, de la graine jusqu'à l'arbre adulte. Ils explorent également l'influence des saisons sur son développement.

ARBRE MYSTERE - 1h30 CYCLES 2 ET 3

En s'appuyant sur le parcours botanique découvert lors de la visite, partez à la recherche de certains arbres grâce à un plan du parc et un carnet de poèmes spécifiques. Les élèves apprennent ainsi à reconnaitre les arbres grâce aux formes de feuilles et d'autres éléments clés.

CHAINE ALIMENTAIRE - 45min CYCLE 2

Qui mange qui ? Grâce à un jeu de rôle ludique, les élèves découvrent les maillons d'une chaîne alimentaire et prennent conscience de l'impact des activités humaines sur l'environnement.

LES INSECTES ET MOI - 45min CYCLE 3

Petites bêtes, grandes découvertes ! Les élèves partent à la découverte de la microfaune et de la diversité des insectes grâce à des boîtes-loupes. Une clé de détermination simplifiée leur permet d'identifier leur trouvaille pour compléter la carte d'identité de l'insecte.

VIE D'UNE FORET - 45min CYCLES 2 ET 3

Elle parle, respire et grandit, mais garde bien des secrets. Comment se déroule la vie d'une forêt ? Découvrez-le en construisant des arbres puis, grâce à un jeu de cartes, en découvrant les nombreux défis qu'ils doivent relever pour grandir, survivre et donner naissance à de nouveaux arbres.

L'AGE DES ARBRES - 30min CYCLE 2

En observant les cernes d'une souche, les élèves découvrent l'histoire de l'arbre et apprennent à calculer son âge. Ils partent en équipe dans le parc pour une mise en pratique riche en découverte.





Ateliers découvertes

JEU DE PISTE NATURE - 1h30 CYCLE 2

Toucher, sentir, observer : la nature en jeu ! Partez à l'aventure dans le parc pour un jeu de piste ludique et relevez une quinzaine de défis nature. Un parcours amusant et éducatif où curiosité, mouvement et découverte sont la clé.

SUR LES TRACES DU RENARD - 1h CYCLES 2 ET 3

Enfilez un masque et glissez-vous dans la peau du renard ! Une balade immersive pour découvrir son mode de vie et son habitat au cœur du domaine de Preisch classé refuge ASPAS (Association Protection des Animaux Sauvages).

CHASSE AUX EMPREINTES - 1h CYCLES 2 ET 3

Munis d'un GPS, partez avec vos élèves sur les traces des animaux du domaine. Retrouvez leurs empreintes et récupérez un code qui ouvre le coffre au trésor.

MISSION OISEAUX : OUVREZ L'OEIL ! - 1h - CYCLE 2 ET 3

Jumelles en main, partez à la découverte des oiseaux du domaine. Apprenez à les observer, les reconnaître et découvrir leur habitat naturel à travers une exploration pédagogique dans le parc.

Arts plastiques

ART SUR ARBRE - 30min -CYCLE 2

Les élèves décorent un arbre avec des éléments naturels récoltés dans le parc et fabriquent leur propre colle naturelle pour donner vie à une création originale au cœur de la nature.

LAND ART - 30min - CYCLES 2 ET 3

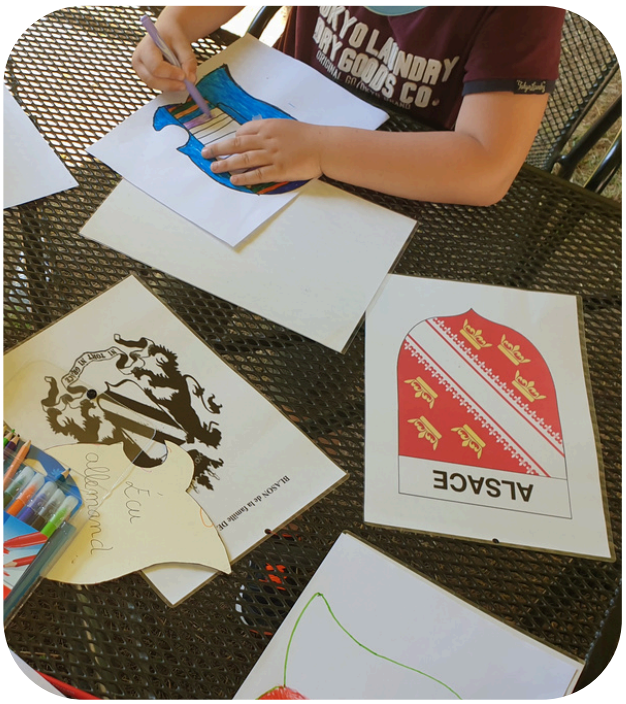
En équipe, les élèves créent une œuvre éphémère au sol à partir d'éléments naturels récoltés dans le parc ou la forêt. Place à l'imagination et la créativité !

MAIL ART - 45min - CYCLES 2 ET 3

Après avoir découvert le Mail Art, les élèves créent leur propre carte postale ou enveloppe en découpant et assemblant différents matériaux, pour obtenir une création originale à emporter chez soi.

CREER SON BLASON - 1h CYCLES 2 ET 3

A quoi sert un blason ? Après avoir découvert les blasons du château, les élèves imaginent et créent leur propre blason accompagné de leur devise.



Modalités d'accueil

	Modalités générales	Spécificités Cycle 1
Jours et horaires	Du lundi au jeudi, de 10h à 16h	Jeudi uniquement, de 10h à 16h
Tarif	17€ par enfant	Identique
Encadrants gratuits	1 pour 8 enfants payants (1 pour 6 en REP et REP+)	1 pour 6 enfants payants
Encadrants supplémentaires	14 € par adulte au-delà du quota de gratuité	Identique
Capacité d'accueil	2 classes maximum par jour	Identique
Base de facturation minimale	20 enfants, soit un forfait minimum de 340 €, même si l'effectif du groupe est inférieur à 20 enfants	Identique

Envie de réserver ?

1. Formulaire de réservation
2. Devis + Acompte 30% + règlement intérieur
3. Réservation confirmée !

Formulaire et renseignements :

marine@chateaudepreisch.com
03 82 83 44 71 / 06 72 43 68 01



